

Jouons avec des cartes

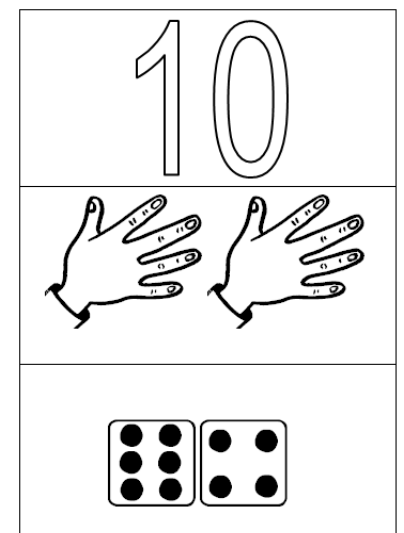
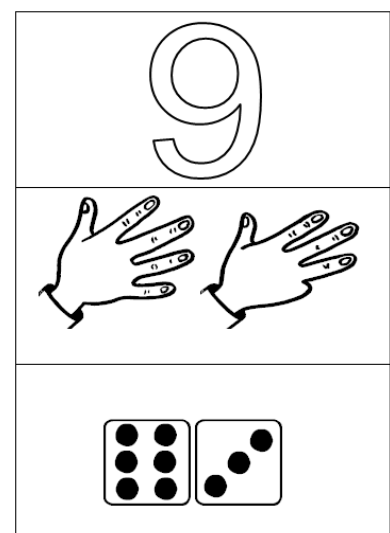
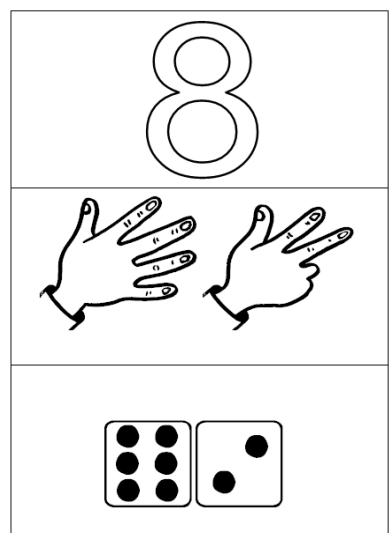
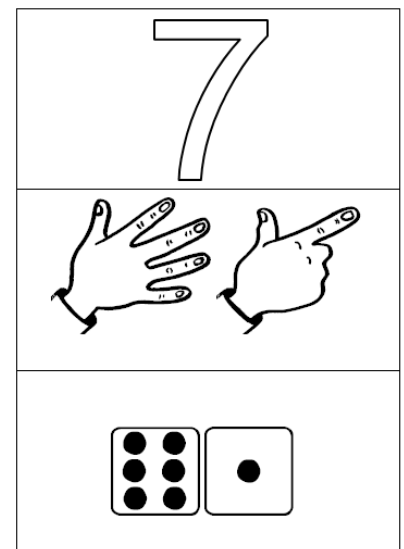
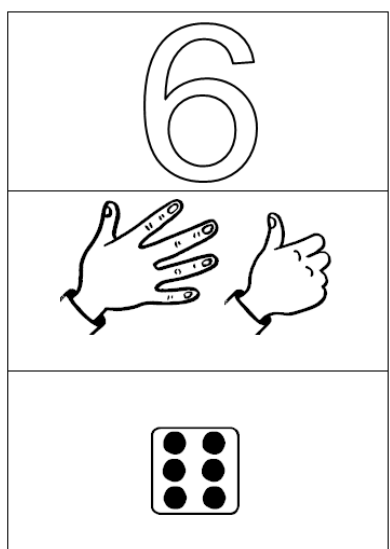
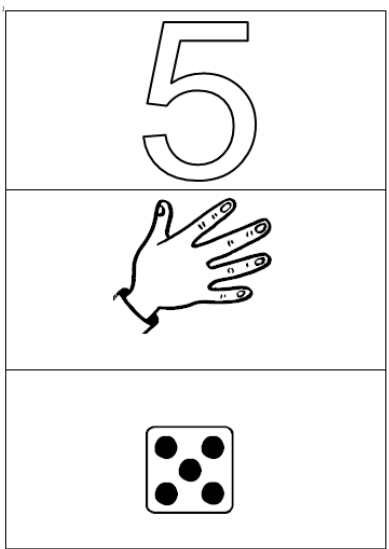
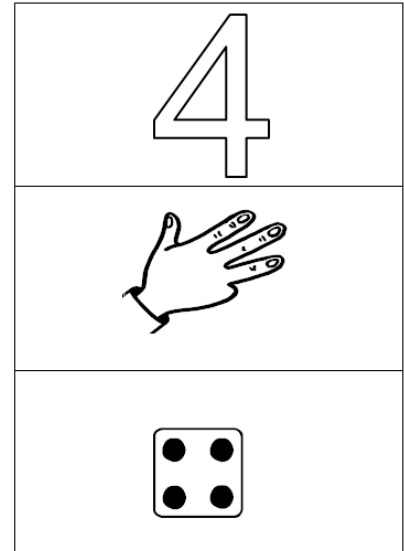
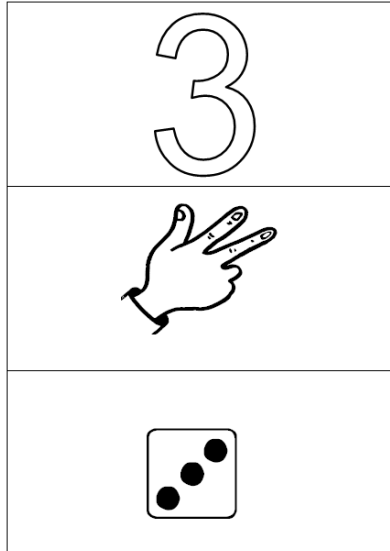
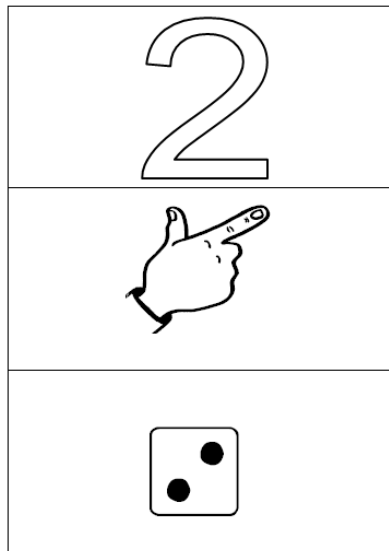
Partons à la découverte du jeu traditionnel de 52 cartes

1. Trier les cartes de 2 à 10 par valeurs

Proposer à votre enfant de placer les cartes par paquet ou par boîte des un, des deux...sans tenir compte des couleurs



Vous pouvez imprimer ou dessiner :



2. Trier les cartes par figures

			
ROI	DAME	VALET	AS

3. Trier les cartes par « couleurs » ou symboles

Repérer les couleurs et les nommer



carreau



cœur



pique



trèfle

Pour apprendre à nommer les cartes :

A partir de 2 joueurs

Poser une carte de chaque couleur, face visible

Répartir le restant des cartes entre les joueurs

Chacun son tour, chaque joueur doit poser sa carte en nommant la couleur et le nom de la carte (figure ou chiffre)

Si on se trompe, on garde sa carte

Le 1^{er} à poser toutes ses cartes à gagné

(On peut commencer uniquement avec les cartes chiffres ou uniquement les figures)

4. Trier et ranger les cartes en les nommant dans un tableau à double entrée

On peut jouer à 2 ou plus.

Le principe reste le même : quand on se trompe, on garde sa carte.

Quelques exemples :

			
	roi	reine	valet
			
			
			
			

			
	roi	reine	valet
			
			
			
			

à remplir comme ceci :

	1	2	3	4	5	6
						
						
						
						

	1	2	3	4	5	6
						
						
						
						

Quelle Carte ?			
7			
10			
2			

Quelle Carte ?			
5			
3			
9			

plus simples

[illegible]