

Jeu du greli-grelo

Ce jeu a pour objectif d'additionner deux petits nombres.

Il vous faut

- une réserve de petits objets (cailloux, boutons, petites boules de papier aluminium, légos...)
- un contenant non transparent pouvant se fermer (chapeau souple, sac, petite boîte...)

Déroulement on commencera avec maximum 5 objets

1. Placer des objets dans votre main gauche, la montrer ouverte pour que votre enfant dénombre la quantité d'objets puis placer les objets dans la boîte
2. Faire de même avec la main droite et mettre les objets dans la boîte
3. Fermer la boîte, la secouer en disant : « **Greli-grelo, combien j'ai d'sous dans mon sabot ?** »
4. Votre enfant propose une réponse
5. Valider en recomptant la totalité des objets sortis de la boîte et étalés sur la table

Variantes

- **Augmenter** le nombre d'objets, 1 par 1, sans dépasser 10 au maximum
- A la fin du jeu, vous pouvez utiliser une bande numérique pour faire **correspondre la quantité d'objets à leur représentation** (chiffres et/ou doigts)
 - ✎ bandes numériques imprimées, construites par découpage collage ou dessinées
 - ✎ de 1 à 5, de 1 à 10

1	2	3	4	5
				

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
									

- Pour aider à additionner la quantité finale d'objets, vous pouvez utiliser des **couleurs différentes** entre les objets de la main gauche (*mis en 1^{er} dans la boîte*) et ceux de la main droite (*placés en second dans la boîte*)